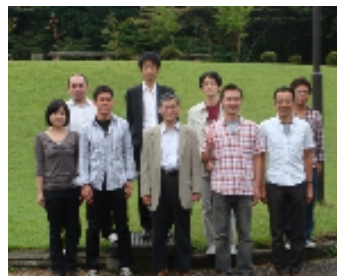
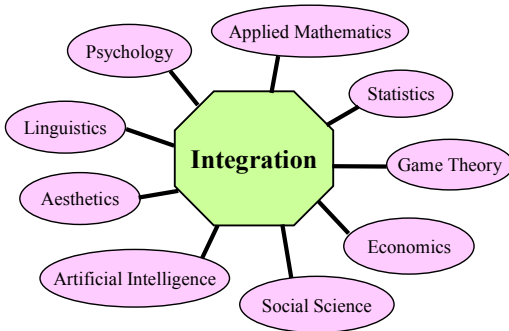
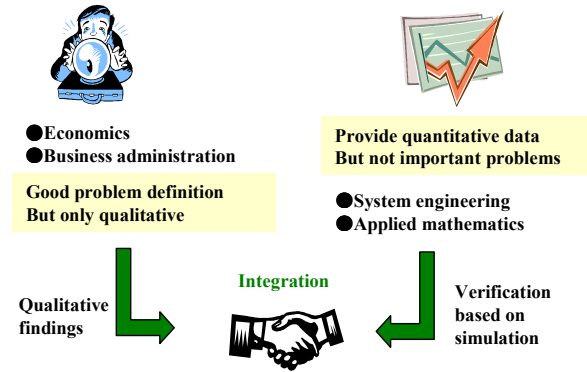


ビジネスエンジニアリングとは

ビジネスエンジニアリングは、企業活動を企業アーキテクチャや業務プロセス、企業間連携、社会活動、消費者行動、人間心理など多面的に見える化、定量化して意思決定のメソドロジーを考える学問分野です。

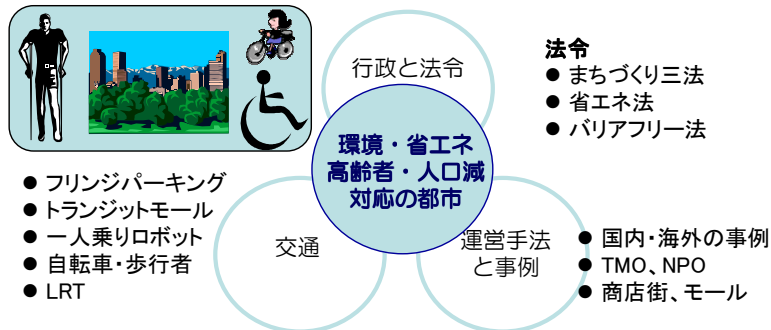


高齢者・人口減社会・環境・省エネ に対応する都市の考察

経済成長・人口増加を前提とした従来の都市計画を見直し、現代の新しい問題に対応した都市計画のデザインを行う。

「都市計画手法の考察」
「都市のシミュレーション」

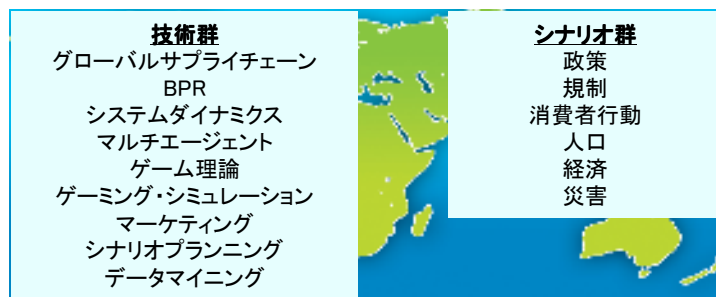
修士1年 酒井 仁
修士1年 中野友道



ビジネスゲームの研究 ～SCMシミュレータを中心として～

世界的な様々な問題について調査、分析、モデル化、シミュレーションを行い、その結果をもとにした教育ゲーム、ビジネスゲームを開発する

「グローバルリサイクルシミュレータの開発」 修士1年 佐伯政男
「弾力性をもつグローバルサプライチェーンの研究」 修士1年 羅 宏勝



キーワード： リサイクル、資源、エネルギー、自然災害等

研究テーマ

環境・エネルギー・資源・食料問題の分析

環境、エネルギー、資源、食料をめぐる様々な問題に対し、どのような方策をとるのか。国家、企業、消費者のそれぞれの立場から

「最適な消費者生活に関する研究」 修士1年 柄井 匡
「家庭消費エネルギーの最適化（産業連関分析を用いて）」 修士1年 野中朋美
「経済モデルを用いた環境関連税制の制度設計」 修士1年 倉本新弥
「3Rを効率的に実現するための商品ライフサイクル設計」 博士1年 都丸孝之

BPR（ビジネスプロセスリエンジニアリング）

複数の組織や人が関係して全体が見えなくなっているシステムにおいて、問題を把握してシステムを改造する

「大規模ミッションの戦略的なシステムズエンジニアリングとマネジメントのプロセス的融合に関する研究」 博士1年 岡田匡史
「企業連携モデルのデザインと評価手法の研究 ～バーチャルエンタープライズのシミュレーション～」 博士1年 中井文則
「大量生産製品の設計におけるメーカー／サプライヤー間で実施する最も効率的な設計システムに関する研究」 博士1年 小長谷信介

