

論 文 要 旨

学籍番号	80833590	氏 名	羅 宏勝
論文題目： 中国におけるパソコンを例題とした循環型サプライチェーンゲーム			
(内容の要旨)			
<p>中国の廃棄パソコンの処理で、健康被害, 環境汚染, 資源浪費, 大量の CO2 排出など多くの問題が存在している。これらの問題を解決するため、中国版家電リサイクル法が 2011 年 1 月 1 日から実施される予定である。リサイクル法に基づいて非正規のリサイクル業者は禁止され、正規のリサイクル会社は補助金をもらい、これまで赤字だった経営を黒字化にすることが可能と考えられる。新しいビジネスチャンスをつかみ、今後リサイクル事業に参入する会社が増えていく可能性がある。現状、新しいリサイクル仕組みの啓蒙と普及が必要だが、適切の手段がない。</p> <p>本研究では、新しくリサイクル事業に参入しようとする者にビジネスの理解を深めるための循環型サプライチェーンゲームを開発する。循環型サプライチェーンゲームを使うことによって、新しい法律の下で、パソコンリサイクル事業のリスクとビジネスチャンスを理解してもらう。</p> <p>開発した循環型サプライチェーンゲームは 5 名の参加者がそれぞれ販売会社、組立会社、部品会社、素材会社、リサイクル会社の役割を演じる。</p> <p>従来のサプライチェーンゲームと比べると、循環性、リサイクル基金、コスト曲線のシフト機能などを含む工程再構築(changeability)は該当循環型サプライチェーンゲームの特徴である。</p> <p>循環型サプライチェーンゲームを検証するために、学生によるゲームを行った。循環型サプライチェーンゲームを通して、参加者達はパソコンリサイクルビジネスの仕組み、リスク、チャンスを体験できた。ゲームの改善につながる多くのコメントがあり、改善点が多く残されている。</p>			